対象年齢7才以上

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

(関東)柏市豊四季241-22 〒277-8511 ☎ 0471-48-7571

(関西)大阪市北区豊崎4-12-3 〒531-0072 ☎ 06-375-5050

(中部)名古屋市昭和区御器所3-2-5 〒466-0051 ☎ 052-872-0371

●電話受付時間　月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

インターネットでデジモン情報をゲットしよう！
バンダイ デジモンチャンネル アドレス
http://www.digimon.channel.or.jp/

BANDAI 1998 MADE IN CHINA

取扱説明書

©BANDAI 1998

デジモンペンデュラム

DIGIMON PENDULUM

1 NATURE SPIRITS

●新機能搭載で
さらに進化したデジモン登場！
●振り子機能 "ペンデュラム" による
コマンド入力バトル!!
●新進化条件、合体進化
"ジョグレス"!!

①ネイチャースピリッツは、
森、山、川から星にいたるまで、
新たに発見されたデジモンワールド自然界の
さまざまなエリアから集められたデジモン達が、
この中に容量いっぱい入っているんだ。

振り子機能"ペンデュラム"や新進化条件"ジョグレス"、その他にも新たに発見されたデジモンの"属性"、完全体を超える究極体の存在など、新しい要素満載のデジモンペンデュラムで育成＆熱いバトルを繰り広げよう!

デジモンペンデュラムの新しいポイント!

ペンデュラム

ペンデュラムとは「振り子」という意味で、激しく振るという意味もあるんだ!

デジモンペンデュラムでは、振る事を"ペンデュラム"すると表現するぞ!トレーニングやバトルをするときに本体をペンデュラムしてデジモンの技のコマンドを入力することができるんだ!

ペンデュラムの方法によってデジモンの繰り出す技が変化するぞ!

※図のように正しく持って矢印の方向にペンデュラムしてください。

ジョグレス

ある特定の条件を満たしたデジモン同士を合体進化させる事ができるんだ!

合体進化させる事を"ジョグレス"と呼ぶぞ!

デジモンの属性

デジモンには3種類の属性がある事が判明したんだ!

それぞれの属性によって相性があるらしいぞ!

バトルやジョグレスに関係しているかも…?

「Va」…ワクチン属・「Da」…データ属・「Vi」…ウィルス属

その他の新要素

「G(ギガ)」…デジモンの体重を表わす単位。

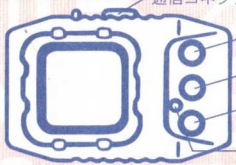
「DP」…デジモンの体力を表わす単位。(Digimon Powerの略)

「HP」…トレーニングやバトルのときに表示されるデジモンの体力。

もくじ

1.各部の名称……3
2.画面の説明……4
3.遊び方……5
1）デジモン誕生の準備…5
2）デジモン誕生…6
ステータスアイコン…7
食事アイコン・トレーニングアイコン…10
コネクトアイコン…12（バトル12／ジョグレス15）
トイレアイコン・電気アイコン…17
治療アイコン…18　呼び出しアイコン…19
4.デジモンの姿身成長図……19
5.デジモンの最期……20
6.時計操作・7.音のON／OFF…21
8.こんなときはリセット操作をしてください。…22
9.キーホルダーのつけ方・はずし方…22
10.電池交換のしかた……23

1.各部の名称



通信コネクター／他のプレイヤーとバトル・ジョグレスをするときに使います。

Aボタン／各アイコンを選択するときに使います。

Bボタン／選択した各アイコンを決定するときに使います。アイコンが点灯していないときに押すと、時計画面を見ることができます。

Cボタン／各アイコンをキャンセルするときに使います。
キャンセルすると元の画面に戻ります。

2.画面の説明

ステータスアイコン……P7
トイレアイコン……P17
食事アイコン……P10
電気アイコン……P17
トレーニングアイコン…P10
治療アイコン……P18
コネクトアイコン……P12
呼び出しアイコン……P19

3.遊び方

1) デジモン誕生の準備

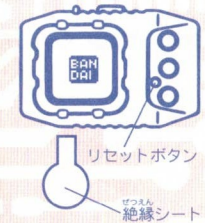
①本体側面の絶縁シートを抜きます。

②**リセット操作**　リセットボタンを細い棒などで押します。

※リセットボタンはとがった棒やエンピツ、シャープペンの芯などで強く押さないでください。

③**時計合わせ**　Bボタンで時計セット画面にします。Aボタンで時間、Bボタンで分を合わせたら、Cボタンで決定します。時計の表示は2種類選べます。6.時計操作で時計を見たいとき(P21)を見てください。

次にBボタンを押すとデジタマが現われます。デジタマが割れデジモンが誕生するのを待ちましょう。



※時計操作をしないとデジタマは現われません。

※デジモンが生まれるまで時計・リセット以外の操作はできません。

2）デジモン誕生

時計を合わせたら約1分後にキミのデジモンが誕生するぞ!!

デジモンはピーピー鳴いてキミを呼び出してくる事がある。その時は、デジモンの状態をステータスアイコンでチェック、足りない所を各アイコンで世話をしてあげよう。

各アイコンを選ぶときは、Aボタンで選択・Bボタンで決定・Cボタンでキャンセルだ!!

☆おなか☆筋力☆DP（体力）☆が強さの3要素だ!! キミの育て方次第で、デジモンの強さが変わるぞ!

ステータスアイコン

ステータスアイコンをAボタンで選択・Bボタンで決定したら、Aボタンか Bボタンを押すと年齢・ギガ（体重）→おなか→筋力→DP（デジモンパワー＝体力）→バトル回数・勝率→デジモンの属性の順に画面が変わります。

年齢・ギガ（体重）

成長くあいが数字でわかります。

Hungry（おなか）

デジモンの満腹度がわかります。最初は♡からスタート。♥が増えると満腹度が高くなります。

Strength（筋力）

デジモンの筋力がわかります。最初は♡からスタート。♥が増えると筋力が高くなります。

DP（デジモンパワー）

デジモンの体力がわかります。トレーニング・バトル・ジョグレスをするとDPが減ります。メーターがカラの時はトレーニング・バトル・ジョグレスができません。

バトル回数・勝率

勝利した回数／バトルした回数と勝率が数字で表示されます。

TYPE（デジモンの属性）

現在のデジモンの属性とバトルやジョグレスが可能かどうかを表示します。

※幼年期のデジモンは属性が表示されません。

例）
属性ワクチン
バトル可能
ジョグレス不可能

例）
属性ワクチン
バトル可能
ジョグレス可能

チェックポイント

筋力は放っておくと減っていくから注意しよう。DPがカラのときはデジモンの属性画面で可能となっていてもバトル・ジョグレスはできないぞ！DPはプロテインを与えるか、デジモンを一晩寝かせると回復するぞ！

食事アイコン

食事アイコンをAボタンで選択・Bボタンで決定したら「エサ」か「プロテイン」をAボタンで選択してBボタンで決定し、デジモンに与えることができます。

チェックポイント

病気の時は「エサ」は食べないけど「プロテイン」は食べるぞ!
プロテインの与えすぎは良くないぞ!

トレーニングアイコン

トレーニングアイコンをAボタンで選択・Bボタンで決定したらトレーニング開始。スーパーヒットを出した数で筋力の上がり具合が変わります。

トレーニング開始

"READY!"という表示が出たらペンデュラムをする準備をしてください。画面表示が"COUNT!"になったら約3秒間ペンデュラムしてください。「ピッ」と鳴ったらコマンド入力完了。

ペンデュラムしたカウント数によって通常攻撃かスーパーヒットのどちらかで5回攻撃します。

約3秒間ペンデュラムしよう!

チェックポイント

何カウントペンデュラムしたらスーパーヒットがでるのか、デジモンごとの入力方法をさがしてみよう!!
5回連続スーパーヒットが出たらメガヒットだ!!
1日にトレーニングできる回数が決まっているから注意しよう!
トレーニング2回するごとにDPが1ポイント減るぞ!

❋コネクトアイコン

2台の本体同士をつないでバトルやジョグレスをするときに使います。

コネクトアイコンをAボタンで選択・Bボタンで決定すると、"BATTLE"と"JOGRES"の文字が表示されます。

「BATTLE」バトルの仕方

バトルできるかどうか確認しよう。

ステータスアイコンのデジモンの属性にB×がでているとバトルできません。

Aボタンで"BATTLE"を選択し、Bボタンで決定すると、"READY!"と表示されます。トレーニングと同じやり方で本体をベンデュラムして、コマンドを入力します。

"BATTLE"の文字が表示されてから、本体同士の通信コネクターを接続し、Aボタンか Bボタンを押します。バトルの準備が整うと、画面に"OK！"の文字が表示され、オートバトルで戦います。

※ "OK！"が表示される前に本体を離すと正常にバトルできない場合があります。

※ "OK！"が表示された後は、本体同士を離してもかまいません。

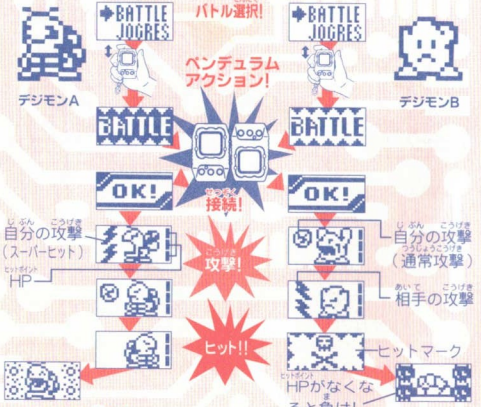
※ "OK！"が表示されないときは、再度AまたはBボタンを押してください。"ERROR"が表示されたときは、再度接続し直してからAまたはBボタンを押してください。

チェックポイント

スーパーヒットが出ても勝つとはかぎらないけど、有利にバトルを進められるぞ!

デジモンには、それぞれHPが3ポイントあるんだ!

どちらかのHPがなくなるまでバトルは続くぞ!



チェックポイント

通常攻撃がヒットすると敵のヒットポイントを1ポイント減らし、スーパーヒットがヒットすると2ポイント減らすぞ!

「JOGRES」ジョグレスの仕方

ジョグレスできるかどうか確認しよう。

ステータスアイコンでJ×がでているとジョグレスできません。JOでも相手によってジョグレスできない場合もあります。

TYPE BXJX

Aボタンで"JOGRES"を選択し、Bボタンで決定。"JOGRES"の文字が表示されてから、本体同士の通信コネクターを接続し、AボタンかBボタンを押します。ジョグレスの準備が整うと、画面に"OK!"の文字が表示され、ジョグレスを行います。

※DPが満タンでないとジョグレスできません。

※ "OK!"が表示される前に本体を離すと正確にジョグレスできない場合があります。

※ "OK!"が表示された後は、本体同士を離してもかまいません。

※ "OK!"が表示されないときは、再度AまたはBボタンを押してください。"ERROR"が表示されたときは、再度接続し直してからAまたはBボタンを押してください。

※ "MISS MATCH"と表示された場合は、ジョグレスできません。

デジタルモンスターと対戦する場合

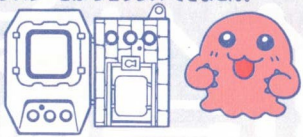
デジモンペンデュラムはデジタルモンスターと対戦することができます。通常のバトルと同じ手順で操作して、画面に"BATTLE"と表示されたら、デジモンペンデュラム本体とデジタルモンスター本体を接続してください。この時、必ずデジタルモンスター側のAボタンまたはBボタンを押してバトルをスタートしてください。デジモンペンデュラム側のボタンを押して、バトルをスタートしても対戦できません。

※デジタルモンスターと対戦する場合は、ペンデュラムをしても攻撃は変化しません。

※デジタルモンスターのバトルの準備は"デジタルモンスター取扱説明書"を参照してください。

※全てのデジタルモンスター（Ver.1~5）と対戦することができます。

※デジタルモンスターとは"ジョグレス"できません。



トイレアイコン

トイレアイコンをAボタンで選択・Bボタンで決定するとデジモンのウンチを片付けられます。

チェックポイント
ウンチは早めに片付けて清潔にしてあげよう!

電気アイコン

デジモンが寝たら電気アイコンをAボタンで選択・Bボタンで決定して電気を消してあげましょう。「ON」か「OFF」をAボタンで選択・Bボタンで決定します。

チェックポイント
デジモンは寝ることが大切。電気を消して体力を回復させよう!
デジモンが眠るときに電気を消してあげないとデジモンが睡眠妨害してしまうぞ!

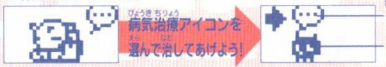
治療アイコン

デジモンは病気になったり、バトルで負けるとケガをする場合があります。病気やケガは治療で治すことができます。

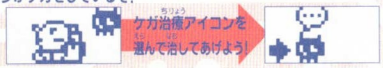
治療アイコンをAボタンで選択・Bボタンで決定したら「病気」か「ケガ」をAボタンで選択し、Bボタンで決定して治療します。

※病気やケガは1回の治療では治らないときがあります。回復するまで治療してください。

デジモンが病気になっているぞ!



デジモンがケガをしているぞ!



チェックポイント

ケガや病気はデジモンの命に関わる大事なこと。早めに治療してあげよう! 病気の状態でバトル・ジョグレスをすると相手に病気が感染するので注意しよう!

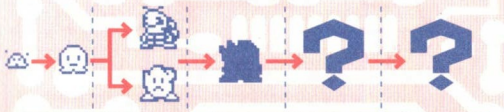
呼び出しアイコン

デジモンのおなかや筋力がなくなったとき、または眠ったときにサイン音と一緒に点灯します。

チェックポイント

デジモンがまだ幼年期の時にはキミをよく呼び出すけど、めんどうくさがらずマメに世話をしてあげよう!

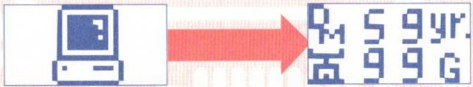
4.デジモンの変身成長図



幼年期	成長期	成熟期	完全体	究極体
生まれたてで、まだバトルはできません。	成長し、バトルができるようになります。	攻撃力も強くなり、性格もでてきます。	特定の条件を満たしたときのみ進化します。	完全体を超える究極の進化形態です。

5.デジモンの最期

育て方やバトルのケガ、寿命が原因でデジモンがひん死になってしまうと約30秒後に死んでしまいます。画面にコンピューターが現われ、Bボタンを押すとデジモンの生存記録が表示されます。AボタンとCボタンを同時に押すと、デジタマが現われ約1分後にデジモンが生まれます。



チェックポイント

きらいなデジモンに育っても大切に育ててあげよう!
ちゃんと育てて、またデジタマから育てると強いデジモンになりやすいぞ!

超ウラテク

「せっかく育てたのに死なせたくない!!」というキミに!
デジモンがひん死のときに本体をキミの願いを込めながら一生懸命ペンデュラムしよう!!
キミの願いがかなうかもしれないぞ!

6.時計操作

※デジモンがひん死のときは時計操作はできません。

⊖時計を見たいとき

アイコンが表示されていない状態でBボタンを押すと、時計画面になります。(この時、Aボタンを押すと12時間表示か24時間表示を選べます)もう一度Bボタンを押すと元の画面に戻ります。

⊖時計を直したいとき

Bボタンを押して時計画面にしAボタンとCボタンを同時に押すと、時計セット画面になります。その後は、3.遊び方の③時計合わせと同じです。(P5参照)

7.音のON／OFF

アイコンが表示されていない状態でAボタンとCボタンを同時に押すと、ON／OFFの選択画面が表示されます。「ON」か「OFF」をAボタンで選択し、Bボタンで決定します。

8.こんなときはリセット操作をしてください。

※注意して行ってください。

リセット操作については3.遊び方の②リセット操作（P5参照）を見てください。

- 初めて遊ぶときや、電池交換をしたとき。
- 本体が強いショックを受けるなどで全ての機能が動かなくなったり画面の状態がおかしいとき。
- 育てている途中で新しいデジタマからやり直したくなったとき。

※リセットスイッチはとがった棒やエンピツ、シャープペンの芯などで強く押さないでください。

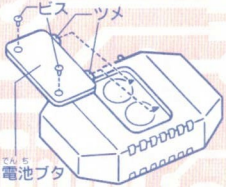
9.キーホルダーのつけ方・はずし方

ホルダーの横にあるレバーを下げて、カバンなどにひっかけてください。

10.電池交換のしかた

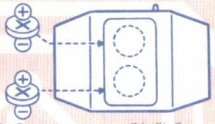
液晶画面が薄くなって電池が消耗してきたら電池交換をしてください。

1.図のように本体裏側のビスを取り、電池ブタをはずしてください。



2.消耗した電池を取り出し、新しいボタン電池（LR44）2個を⊕⊖を間違えないようにセットします。（電池は2個とも新しいものにしてください）

3.ツメを押し込んで電池ブタを閉じてからビスをとめます。



4.3.遊び方②リセット操作（P5参照）のようにしてリセット操作・時計合わせをすると、約1分後にデジタマが割れ、デジモンが生まれます。

⚠ 注意

保護者の方へ必ずお読みください。

- ボタン電池(LR44)、電池ブタ、ねじなどの誤飲事故（特に3才未満のお子様）に注意してください。

《電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれの恐れがあります。下記に注意してください。》

- ボタン電池(LR44)の交換は、保護者の方が行ってください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。
- ⊕⊖(プラスマイナス)を正しくセットしてください。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 万一、ボタン電池(LR44)を飲み込んだとき、ボタン電池(LR44)からもれた液が目に入ったときは、すぐ医師に相談してください。もれた液がひふや服に付いたときは水で洗ってください。

故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、接続部をぬらしたりしないでください。

《使用上の注意》

- セットされている電池はテスト用です。（電池は本商品の価格に含まれていません）画面表示が見えにくくなったらボタン電池(LR44)2個（別売り）を交換してください。
- キーホルダーの取り付け部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- 接続部を強く押したり、接続中に本体を無理に動かさないでください。
- 本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温、低温になるところでの使用・保管はおさけください。
- 本体を振るときは、物にぶつけながら振らないでください。
- ブリスター（透明パック及びトレー）は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。

ボタン電池（LR44）2個使用（テスト用電池付き）

電池耐久時間　通常の使用で約1.5ヶ月　時計精度　日差±3秒以内（常温）

- 製品によって、音の大小に多少の差があります。